# 

Functioneel ontwerp

Naam: Kai

Leerlingnummer: 9012883

Datum: 24-1-2025

Versie:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc99983207)

[Functionaliteiten 3](#_Toc99983208)

[Usecase diagram 3](#_Toc99983209)

[Userstories 3](#_Toc99983210)

[Gebruikersschermen (wireframes) 3](#_Toc99983211)

[Home pagina 3](#_Toc99983212)

[Subpagina 1 3](#_Toc99983213)

[Subpagina 2 4](#_Toc99983214)

[Navigatiestructuur/menu 4](#_Toc99983215)

[ERD 4](#_Toc99983216)

# Inleiding

In dit ontwerp maak je een overzicht van de functionaliteiten waaraan de applicatie moet voldoen.

# Functionaliteiten

## Usecase diagram

Plaats hier een afbeelding van een usecase diagram.

## Userstories

Hier vermeld je alle functionaliteiten (zie Examenspraken, **minimaal 4**) die de applicatie gaat bieden. Geef hierbij duidelijk aan wat eisen en wensen zijn (prioriteiten). Zorg ervoor dat het ook voor niet vakgenoten duidelijk omschreven is.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| US# | Als /Heeft betrekking op | Wil ik | Want / zodat | Prioriteit  MoSCoW |
| Verkiezing Toevoegen | Administrator | Een nieuwe verkiezing kunnen toevoegen aan de database | De verkiezing geregistreerd is en gestemd kan worden | M |
| Kandidaten Toevoegen aan Verkiezing | Administrator | Kandidaten aan een bestaande verkiezing kunnen toevoegen | De geselecteerde kandidaten beschikbaar zijn voor stemmen in die verkiezing |  |
| Gebruiker Stemmen | Gebruiker | Mijn stem kunnen uitbrengen voor een verkiezing | Mijn keuze wordt geregistreerd en wordt meegenomen in de uitslag van de verkiezing |  |
| Stemresultaten Weergeven | Administrator | De resultaten van de verkiezing kunnen bekijken per kandidaat | Ik kan zien hoeveel stemmen elke kandidaat heeft gekregen |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Gebruikersschermen (wireframes)

## Home pagina

Geef in één of meer schetsen aan, hoe de applicatie er uit gaat zien. In deze schets(en) moeten duidelijk de onderstaande punten naar voren komen.

* Lay-out applicatie
  + Plaats menu
  + Plaats content
  + Plaats titel
  + Plaats logo
  + enzovoorts
* Opmaak
  + Kleurgebruik
  + Lettertype
  + enzovoorts
* Bediening van de applicatie (indien van toepassing)

## Subpagina 1

Geef, indien van toepassing, van elk formulier aan welke gegevens er gebruikt worden. Laat in een of meer schetsen zien hoe deze gegevens worden weergegeven.

Afbeelding met schermopname, ontwerp

Automatisch gegenereerde beschrijving

## Subpagina 2

Plaatje 2e subpagina

Afbeelding met schermopname, tekst, ontwerp

Automatisch gegenereerde beschrijving

# Navigatiestructuur/menu

Geef aan hoe er binnen de applicatie genavigeerd gaat worden. Geef hierbij in hoofdlijnen aan welke schermen/vensters er zijn binnen de applicatie en hoe deze in relatie met elkaar staan.

Beschrijf het ontwerp van de database via een Entity Relation Diagram

Afbeelding met diagram, lijn, ontwerp

Automatisch gegenereerde beschrijving

# ERD

Afbeelding met tekst, diagram, Plan, lijn

Automatisch gegenereerde beschrijving